

TOURNAMENT STRUCTURE



CAPT MILLION DAY 1A

- Buy-in: € 500,- + € 50,-
- Re-entries: 1 | Late Reg.: Level 10
- Chips: 100.000 | Leveltime: 60'

| LEVEL | SMALL BLIND | BIG BLIND | BIG BLIND ANTE |
|----------------------------------|-------------|-----------|----------------|
| 1 | 300 | 600 | 600 |
| 2 | 400 | 800 | 800 |
| 3 | 500 | 1.000 | 1.000 |
| 4 | 600 | 1.200 | 1.200 |
| 5 | 800 | 1.600 | 1.600 |
| 6 | 1.000 | 2.000 | 2.000 |
| 7 | 1.500 | 3.000 | 3.000 |
| 8 | 2.000 | 4.000 | 4.000 |
| 9 | 2.500 | 5.000 | 5.000 |
| 10 | 3.000 | 6.000 | 6.000 |
| END OF LATE REGISTRATION - BREAK | | | |
| 11 | 4.000 | 8.000 | 8.000 |
| 12 | 5.000 | 10.000 | 10.000 |
| 13 | 6.000 | 12.000 | 12.000 |
| 14 | 8.000 | 16.000 | 16.000 |
| 15 | 10.000 | 20.000 | 20.000 |
| 16 | 15.000 | 30.000 | 30.000 |
| 17 | 20.000 | 40.000 | 40.000 |
| 18 | 25.000 | 50.000 | 50.000 |
| 19 | 30.000 | 60.000 | 60.000 |
| 20 | 40.000 | 80.000 | 80.000 |
| 21 | 50.000 | 100.000 | 100.000 |

Additional changes according to the tournament-management.

CAPT MILLION - DAY 1

Bei jedem DAY 1 Turnier der CAPT Million, wird das Turnier - beim Erreichen von 10%* des Spielerfeldes inklusive Re-entries - gestoppt = -10% ITM. Diese Spieler:innen sind bereits im Min. Cash in Höhe von 1.500 Euro.

CAPT MILLION - DAY 1A & DAY 2 OF 1A

Bei jedem DAY 1A Turnier der CAPT Million, wird das Turnier nach Ende Level 9 gestoppt. Die verbleibenden Spieler:innen nehmen an DAY 2 von 1A mit dem verbliebenen Chipstack teil. Beim Erreichen von 10%* des Spielerfeldes inklusive Re-entries wird das Turnier beendet. Spieler:innen sind ab diesem Zeitpunkt im Min. Cash mit 1.500 Euro.

Zusätzlich haben Spieler:innen an jedem weiteren DAY 1 Turnier die Möglichkeit zur Mehrfach-Qualifikation.

*) Kaufmännische Rundung ab 10,5%.